



# A.E.-COPSD

Association Européenne des membres de Corps et  
Organismes Publics de Sécurité et de Défense



## EUROPEAN SHOOTER PROGRAM

# BREVET DE LANCER DE GRENADE

### I - Présentation

Il s'agit d'un brevet de tir spécifique à la grenade. Il est géré et décerné par l'Aecopds.

Il est particulièrement adapté à tous les membres des forces de l'ordre (militaire, gendarme, policier, etc...) devant utiliser des grenades.

Ce programme est accessible aux hommes et aux femmes dès l'âge de 18 ans avec des barèmes adaptés en fonction de l'âge et du sexe.

### II - Déroulement des épreuves

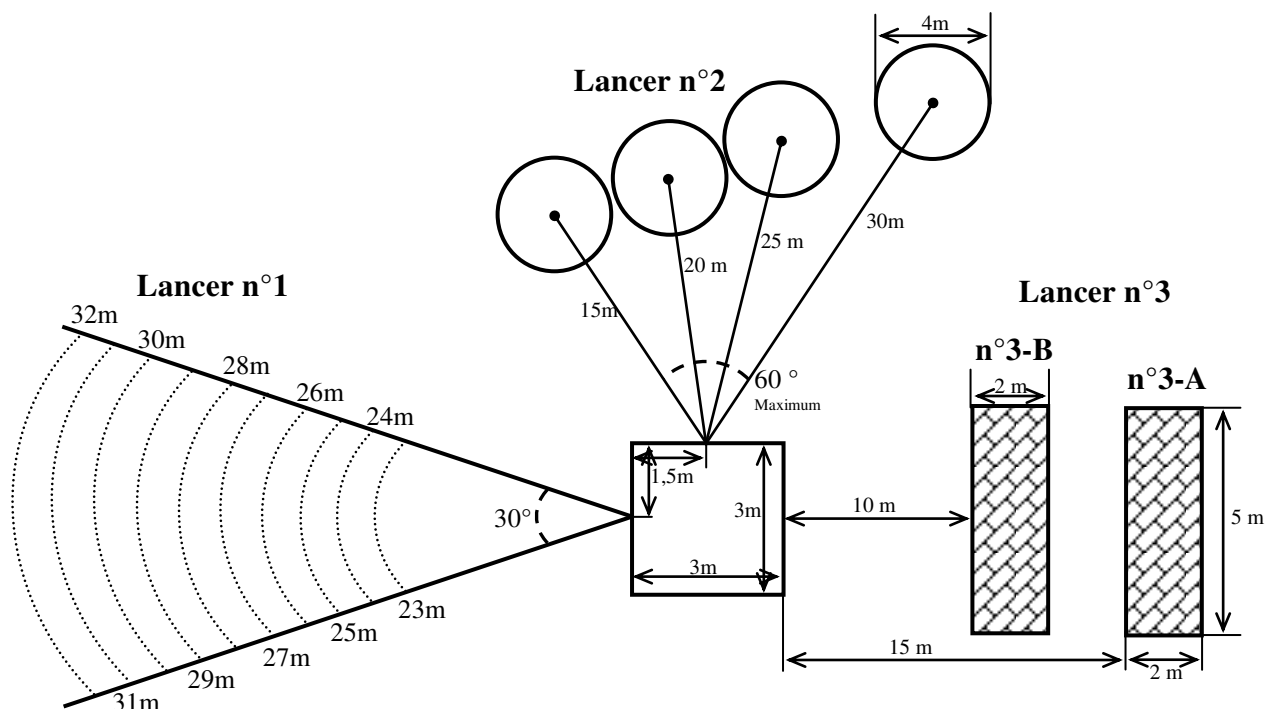
#### 21 - Type de projectile

Les grenades sont de type inerte, d'un poids d'environ 550 grammes.

Toutefois, lors d'un passage des épreuves dans une structure militaire adaptée et sécurisée, les grenades pourront être « à plâtre » ou éventuellement réelles.

#### 22 - Matérialisation au sol

Les zones de lancer, de tir ou d'objectif seront réalisées préalablement au sol en respectant les dispositions et cotations conformément au schéma suivant :



### 23 - Déroulement

A partir du carré central, effectuer dans l'ordre prédéfini l'ensemble des tirs, comme indiqué sur le schéma ci-dessus.

Au niveau du temps, il est octroyé 15 secondes pour tirer une grenade et 30 secondes pour changer de poste de tir, ce qui fait un total maximum de 6 minutes

Avant le début de l'épreuve, le tireur répartit l'ensemble des grenades dans le carré devant chaque pas de tir. Il se place ensuite devant le pas de tir n°1. Lorsqu'il saisit la première grenade, le chronomètre est enclenché.

- Lancé de 3 grenades debout sur le pas de tir n°1 (45 secondes d'octroyées)
- Si aucun point de marqué au lancé n°1: élimination  
    Changement de pas de tir (30 secondes d'octroyées)
- Lancé de 5 grenades debout sur le pas de tir n°2 (1 minute et 15 secondes d'octroyées)
- Si aucun point de marqué au lancé n°2: élimination  
    Changement de pas de tir (30 secondes d'octroyées)
- Lancé de 5 grenades à genoux sur le pas de tir n°3-a (1 minute et 15 secondes d'octroyées)  
    Changement de position de tir (30 secondes d'octroyées)
- Lancé de 5 grenades couché sur le pas de tir n°3-b (1 minute et 15 secondes d'octroyées)
- Si aucun point de marqué aux lancés n°3-a et 3-b: élimination

*La répartition du temps ci-dessus n'est qu'une indication.*

*Chaque candidat gère son temps à sa convenance.*

## III - Descriptif des épreuves

### 31 - Lancer n°1

Position : Debout

Type de tir : Lancer en force

Nombre de tir : 3 grenades (seul le tir le plus lointain est comptabilisé)

Distance : le plus lointain possible

Validation du tir : Calcul de la distance à partir de l'impact

Barème : 1 point à 23 mètres puis 1 point en plus pour chaque mètre supplémentaire  
10 points maximum, soit un lancer à plus de 32 mètres

### 32 - Lancer n°2

Position : Debout

Type de tir : Lancer de précision

Zone de tir : 4 cercles (diamètre de 4 mètres)

Nombre de tir : 5 grenades

Distance : Calculée du bord du pas de tir au centre de chaque cercle  
4 distances différentes (15, 20, 25 et 30 mètres)

Validation du tir : Position finale de la grenade dans le cercle, quelque soit la position de l'impact

Barème : 1 point à 15m, 2 points à 20m, 3 points à 25m et 4 points à 30m, soit 20 points maxi

### 33 - Lancer n°3

Type de tir : Lancer de précision

Zone de tir : Rectangle représentant une tranchée

Validation du tir : Impact dans le rectangle ou grenade roulant sur le rectangle

Barème : 2 points par grenade

	<b>Tir n°3-A (10 points)</b>	<b>Tir n°3-B (10 points)</b>
Position	A genoux (un seul à terre)	Couchée
Nombre de tir	5 grenades	5 grenades
Distance de tir	15 mètres	10 mètres

#### IV - Réussite du programme

Le temps imparti est de 6 minutes maximum. Le ou les lancer(s) effectué(s) au delà de cette limite horaire ne sera ou ne seront pas comptabilisé(s).

Si aucun point n'est marqué sur un seul des 3 différents lancers, le candidat est éliminé.

Chaque lancer doit impérativement, pour être comptabilisé, être effectué à l'intérieur du pas de tir représenté par le carré central.

Pour chaque échelon et suivant la catégorie d'âge et de sexe, sur un maximum de 50 points, il est nécessaire d'obtenir les points comme décrit dans le tableau ci-dessous :

Catégorie	De 18 à 49 ans			A partir de 50 ans		
	Bronze ou Marksmann	Argent ou Expert	Or ou Master	Bronze ou Marksmann	Argent ou Expert	Or ou Master
Homme	35	40	45	32	37	42
Femme	32	37	42	30	35	40

#### V - Insignes



Insigne Marksman



Insigne Expert



Insigne Master